

Дисциплина (модуль)	Объектно-ориентированное моделирование				
Содержание	<p>Целью дисциплины является формирование у студентов теоретических знаний и практических навыков в области объектно-ориентированного программирования.</p> <p>Раздел 1 Развитие языков – развитие абстрактных моделей. Элементы объектной модели.</p> <p>Раздел 2 Типы структурных иерархий. Класс – основной механизм абстракции. Наследование и иерархии классов.</p> <p>Раздел 3. Полиморфизм. Множественное наследование и интерфейсы.</p> <p>Раздел 4. Введение в компонентное программирование.</p>				
Реализуемые компетенции	ОПК-3, ОПК-4, ПК-7				
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<p>В результате изучения дисциплины студент должен:</p> <p><u>Знать</u>: сущность объектно-ориентированного программирования; развитие языков как развитие абстрактных моделей; элементы объектной модели; основные понятия объектно-ориентированного программирования: инкапсуляция, наследование, полиморфизм, класс как основной механизм абстракции, наследование как форма отношения обобщения, общий полиморфизм и виртуальные члены-функции;</p> <p><u>Уметь</u>: разрабатывать программы задач информационных систем методом объектно-ориентированного программирования на Microsoft VisualC++; проводить тестирование и отладку программ;</p> <p><u>Владеть</u>: навыками компонентного программирования.</p>				
Трудоемкость, з.е.	2 ЗЕТ (72ч)				
Объем занятий, часов	72	Лекции	Практически х (семинарских занятий)	Лабораторны х занятий	Самостоятельна я работа
	всего	16	16		40
	В том числе интерактивно й форме				
Формы самостоятельной работы студентов	Самостоятельная подготовка к темам практических занятий; подготовка докладов, рефератов, подбор и изучение литературных источников, работа с периодической печатью, оформление мультимедийных презентаций, учебных разделов и тем, слайдового сопровождения докладов и т.д.				
Формы отчетности (вт.ч. по семестрам)	Зачет -8 семестр				

Зав. кафедрой ПОВТиАС
д.т.н., профессор

Мелехин В.Б.

Декан КТВТиЭ

Нурмагомедов А.М.