

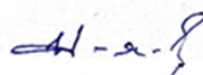
Дисциплина (модуль)	Теория графов				
Содержание	Целью дисциплины является получение теоретических знаний по основам теории графов. Раздел 1 Способы задания графов и простейшие задачи; поиск в ширину; поиск в глубину; возможные расширения представлений графа; нагруженный граф. Раздел 2 Алгоритмы поиска кратчайших расстояний; алгоритмы минимального остова.				
Реализуемые компетенции	ОПК-3, ОПК-4, ПК-1, ПК-2, ПК-7, ПК-9				
Результаты освоения дисциплины (модуля)	В результате изучения дисциплины студенты должны: <u>Знать</u> : основные элементы теории графов и способы их представления; алгоритмы обхода графов в глубину и ширину; алгоритмы поиска кратчайших расстояний графов; алгоритмы поиска минимальных остовов. <u>Уметь</u> : применять полученные знания при изучении других предметов; реализовывать подобные алгоритмы посредством языка программирования. <u>Владеть</u> : умениями и навыками решения алгоритмических задач на основании теории графов.				
Трудоемкость, з.е.	2 ЗЕТ (72ч)				
Объем занятий, часов	72	Лекции	Практически х (семинарских занятий)	Лабораторны х занятий	Самостоятельна я работа
	всего	17	34		21
	В том числе интерактивно й форме	4	8		
Формы самостоятельной работы студентов	Самостоятельная подготовка к темам практических занятий; подготовка докладов, рефератов, подбор и изучение литературных источников, работа с периодической печатью, оформление мультимедийных презентаций, учебных разделов и тем, слайдового сопровождения докладов и т.д.				
Формы отчетности (вт.ч. по семестрам)	Зачет - 5 семестр				

Зав. кафедрой ПМИИ
к.ф.-м.н., доцент



Исабекова Т.И.

Декан КТВТиЭ



Нурмагомедов А.М.