


Дисциплина (модуль)	Технология программирования				
Содержание	Раздел 1. Модели и стандарты жизненного цикла; Раздел 2. Проектирование архитектуры и структуры программной системы; Раздел 3. Технологии проектирования программных систем.				
Реализуемые компетенции	ОК- 7; ОПК-8; ПК-1; ПК-4; ПК-6; ПК-7.				
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<p>В результате освоения дисциплины обучающийся должен:</p> <p>Знать: Модели и структуры данных, базовые алгоритмы обработки данных, методы программирования и механизмы доступа к базам данных.</p> <p>Уметь: Разрабатывать и создавать прикладные программы для решения различных задач, выбирать инструментальные средства для обработки данных в соответствии с поставленной задачей, собирать, анализировать и интерпретировать необходимую информацию, содержащуюся в различных формах отчетности и прочих отечественных и зарубежных источниках ; отечественных и зарубежных источниках;</p> <p>Владеть: Навыками сбора и обработки необходимых данных, навыками применения инструментальных средств для создания программ различного назначения, навыками создания прикладного программного обеспечения, навыками анализа и интерпретации информации, содержащейся в различных.</p>				
Трудоемкость, з.е.	6				
Объем занятий, часов	Всего	Лекций	Практических (семинарских занятий)	Лабораторных занятий	Самостоятельная работа
	72	17		34	21
	В том числе в интерактивной форме	3	-	-	-
Формы самостоятельной работы студентов	Самостоятельная подготовка к темам практических занятий. Подготовка рефератов по темам лекций.				
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Зачет в 6 семестре				

Зав. кафедрой ПОВТиАС

Декан ФКТ,ВТиЭ

Мелехин В.Б.

Нурмагомедов А.