

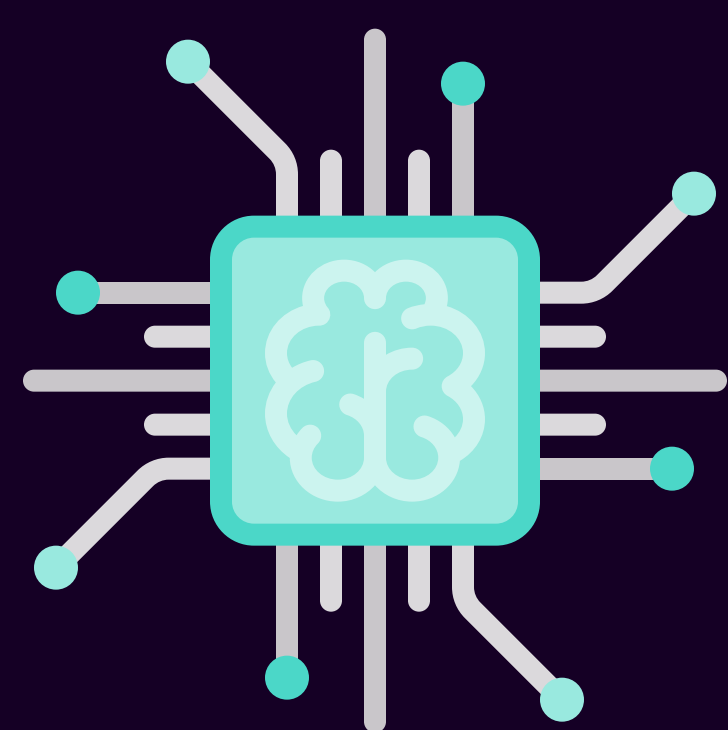
1 1 1 1 0 1 1 0
1 1 1 1 0 1 0 0 0
1 1 1 1 1 0 1 0 0 0
1 1 1 1 1 0 0 0 0 0
1 1 1 0 1 1 1 1 1 0
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0
1 1 1 0 1 1 1 1 0
1 1 1 0 1 0 0 1

ЦИФРОВОЙ ПРОРЫВ



РОССИЯ –
СТРАНА
ВОЗМОЖНОСТЕЙ

ПРЕДПОСЫЛКИ. ЧЕРЕЗ 7 ЛЕТ НА РЫНКЕ ИТ БУДЕТ НЕ ХВАТАТЬ 2 МЛН СПЕЦИАЛИСТОВ



Цифровизация экономики

- Вырастет потребность в ИТ-специалистах (доля ИТ-специалистов от занятого населения в США составляет 4,2%, в России — лишь 2,44%)
- Снизится востребованность низкоквалифицированного труда



Конкуренция за таланты

- Отток талантов из России не восполняется за счет иммиграции — 39% эмигрантов из России имеют высшее образование, и лишь 14% — из числа мигрирующих в нашу страну



Последствия демографической ямы

- В 2027 году доля молодых специалистов — наиболее социально и экономически активного населения в возрасте 20-29 лет — снизится на 29% и составит 7,8 млн. чел. Это явление грозит еще больше усугубить дефицит кадров в стране в течение 10 лет

ЧТО ТАКОЕ ЦИФРОВОЙ ПРОРЫВ?

**Самое масштабное
командное соревнование
для специалистов в сфере
цифровой экономики**

Опытные специалисты получат новые карьерные возможности, решив реальные, практические задачи бизнеса и государства

Начинающие специалисты и энтузиасты получат новые знания, практический опыт, живое общение с экспертами из индустрии



ЦИФРОВОЙ ПРОРЫВ 2019 В ЦИФРАХ



66 477

Человек
зарегистрировались
на конкурс

19 203

Человек
прошли онлайн-
тестирование

40

Региональных
хакатонов

197

Задач были
предложены для
решения участникам

160

Победителей
грантового конкурса
“УМНИК - Цифровой
прорыв”

22

Команды-
победители финала
конкурса

60

Проектов отобрано на
преакселерационную
программу

47

Проектов прошли
преакселерационную
программу

КЛЮЧЕВЫЕ ЦЕННОСТИ ЦИФРОВОГО ПРОРЫВА

Создание культуры и
идеологии ИТ-сообщества

Героизация лучших
участников и формирование
сообщества амбассадоров
Цифрового прорыва

Формирование
соревновательной
неформальной атмосферы
на мероприятиях

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

18+

Возраст
участников:

- **Специалисты по информационным технологиям:** программисты, инженеры, аналитики, тестировщики, системные администраторы, архитекторы, специалисты по искусственному интеллекту
- **Специалисты по управлению в сфере ИТ:** менеджеры проектов, менеджеры по продуктам, предприниматели, финансовые и бизнес-аналитики, маркетологи
- **Студенты профильных и непрофильных вузов,** желающие получить практический опыт реализации проектов и приобщиться к цифровой экономике
- **Специалисты по дизайну:** графические, промышленные, продуктовые дизайнеры, аниматоры, специалисты по визуализации данных, 3D-моделированию

МЕРОПРИЯТИЯ ЦИФРОВОГО ПРОРЫВА



ОЧНЫЙ ЭТАП

8 региональных хактонов

36-часовые хакатоны по 500-600 человек

- прохождение чек-поинтов с фиксацией промежуточных результатов
- работа с отраслевыми и техническими экспертами, трекерами, наставниками
- презентация разработанных проектов перед жюри
- неформальное общение с HR и компаниями
- практические воркшопы



ФИНАЛ КОНКУРСА

48-часовой хакатон на 1500 участников

деловая программа

- образовательная программа (воркшопы и мастер-классы по проблематике кейсов, искусству презентации) для участников
- специальная программа для амбассадоров конкурса (самые активные команды, организаторы, др.)
- деловая программа для партнеров, экспертов и CDTO регионов по цифровой трансформации



ОНЛАЙН-МЕРОПРИЯТИЯ

онлайн-чемпионат и онлайн-хакатоны

- два командных 48-часовых онлайн-хакатона
- индивидуальное онлайн-соревнование для ИТ-специалистов на партнерской платформе
- задачи, связанные с обработкой больших массивов данных: ML, Big Data, ИИ, аналитика
- до 200 команд-участников онлайн-хакатона
- неограниченное число участников онлайн-чемпионата

КЕЙСОВЫЙ ПОДХОД К ЗАДАЧАМ ХАКАТОНА

Основное нововведение Цифрового прорыва второго сезона — формирование кейсовых заданий для участников хакатона

Кейсовые задания предоставляются государственными и коммерческими партнерами конкурса

Кейс (кейсовое задание) — это описание конкретной проблемной ситуации в сфере или организационном процессе. Решить кейс — значит найти оптимальное для организации решение проблемы

Кейс — не просто описание задачи, а расширенное описание проблемной ситуации, включающее множество данных и реальных фактов





ЦЕЛЕВЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ

- Развитие цифровой экономики страны за счёт вовлечения проектных команд в создание ИТ-продуктов: **больше 1000 проектных команд будут сформированы, они разработают прототипы цифровых продуктов, актуальных для бизнеса и государства**
- Создание условий для взаимодействия молодых профессионалов различных секторов экономики с целью формирования кадрового резерва страны: **более 10 млн человек узнают о возможностях развития в сфере ИТ**
- Решение актуальных задач за счет вовлечения в открытый диалог представителей государства, бизнеса и молодых профессионалов: **более 70 важных отраслевых кейсов получат варианты решений**

ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

- получить денежные призы и гранты
- получить стремительный карьерный и социальный лифт
- испытать свои силы, сравнить себя с другими участниками
- пройти образовательную программу от партнеров
- найти единомышленников и заказчиков для запуска технологического проекта
- спроектировать цифровой проект под наставничеством трекеров и экспертов
- получить оценку и обратную связь по разработанным проектам



ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ ПАРТНЕРОВ

- ❁ **Рекрутинг специалистов** в сферах ИТ, дизайна и управления проектами и доступ к сплоченным проектным командам
- ❁ **Продвижение HR-бренда** работодателя
- ❁ **Решение технологических задач** через сбор новых идей от участников и валидацию гипотез
- ❁ **Обмен опытом в области инноваций**, участие в стратегических сессиях
- ❁ **Нетворкинг:** участники, бизнес и органы власти конструктивно взаимодействуют друг с другом по проектам в сфере цифровизации





ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ ГОСУДАРСТВА

- ❁ **Вовлечение новых кадров** в цифровую экономику и профориентация для всех заинтересованных
- ❁ **«Прокачка» ИТ-специалистов** в регионах через образовательные и карьерные возможности
- ❁ **Формирование кадрового резерва** путем формирования цифрового профиля
- ❁ **Создание цифровых проектов** для решения социальных задач населения и внедрения в деятельность федеральных и региональных органов исполнительной власти
- ❁ **Профилактика оттока кадров** из страны через вовлечение участников «Цифрового прорыва» в решение актуальных задач индустрии
- ❁ **Обмен опытом** в области внедрения цифровых решений между властями регионов Российской Федерации
- ❁ **Создание новых и усиление** существующих региональных хабов для развития цифровой экономики на местах

ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ И СРОКИ



ПУТЬ УЧАСТНИКА ХАКАТОНОВ

ОЧНЫЙ ТРЕК

ОНЛАЙН-ТРЕК

> 70 000
ЗАРЕГИСТРИРОВАННЫХ УЧАСТНИКОВ

> 7 000
ПРОШЕДШИХ ОТБОР (АНКЕТИРОВАНИЕ + ТЕСТИРОВАНИЕ) И ДОПУЩЕННЫХ К ХАКАТОНАМ

> 4 600
ОЧНЫХ УЧАСТНИКОВ
РЕГИОНАЛЬНЫХ
ХАКАТОНОВ

~ 600 УЧАСТНИКОВ
ХАКАТОНОВ НА РИФЕ И
САНКТ-ПЕТЕРБУРГЕ

~ 500 УЧАСТНИКОВ
ХАКАТОНА ВО
ВЛАДИВОСТОКЕ

~ 600 УЧАСТНИКОВ
ХАКАТОНОВ В
ЕКАТЕРИНБУРГЕ,
НОВОСИБИРСКЕ,
РОСТОВЕ-НА-ДОНУ И
НИЖНЕМ НОВГОРОДЕ

~ 400 УЧАСТНИКОВ
ХАКАТОНА В
МИНЕРАЛЬНЫХ
ВОДАХ

> 1 300
ПРИГЛАШЕННЫХ НА ФИНАЛ

~ 200
ПРИГЛАШЕННЫХ
НА ФИНАЛ

> 1500
УЧАСТНИКОВ ФИНАЛА И ДЕЛОВОЙ ПРОГРАММЫ

КЛЮЧЕВЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ В МЕТОДОЛОГИИ «ЦИФРОВОГО ПРОРЫВА» 2020

РЕГИОНАЛЬНЫЕ И КОММЕРЧЕСКИЕ ПАРТНЕРЫ

Разработка кейсов и задач для хакатонов внутри команды проекта после глубокого брифинга партнеров

Вовлечение региональных Министерств на всех этапах конкурса для создания устойчивых региональных хабов

ТРЕКЕРЫ ХАКАТОНА

Собственная школа трекеров и разработка единого стандарта проведения хакатона

ПЛОЩАДКА НЕТВОРКИНГА

Деловая программа для партнеров и экспертов конкурса в дни проведения финального хакатона

АМБАССАДОРЫ

- 1 Яркие участники I сезона
- 2 Успешно показавшие себя организаторы I сезона
- 3 Лидеры мнений в ИТ

АССЕССМЕНТ

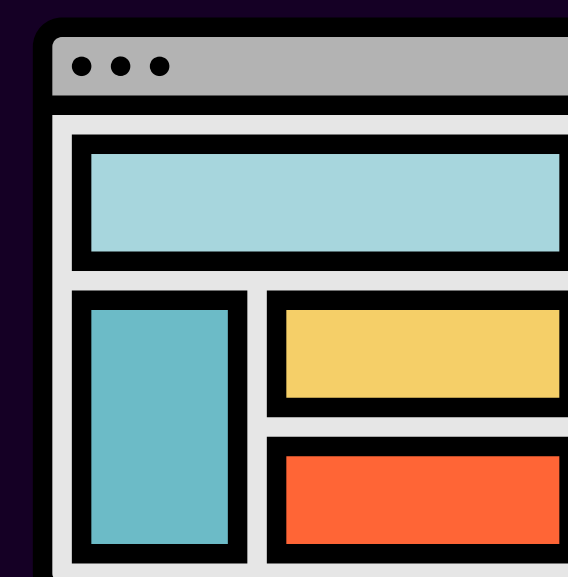
Профессиональный ассессмент участников и команд, который поможет партнёрам-работодателям

САЙТ — ЕДИНАЯ ИНФОРМАЦИОННАЯ ПЛАТФОРМА



DASH-BOARD НА САЙТЕ

- статус проекта
- четкий план мероприятий
- страница каждого регионального хаба, с максимально открытой информацией на старте
- личные кабинеты с маршрутными листами, напоминаниями, профилем интересов
- непрерывная информационная поддержка участников



ВИТРИНА УЧАСТНИКОВ И КОМАНД

- возможность просмотра кратких презентационных портфолио всех участников с опцией сортировки по различным компетенциям как удобный инструмент для работодателей
- возможность поиска готовой команды
- рейтинг участников, составленный по результатам ассессмента, доступный только в закрытом доступе для работодателей
- анализ количественных и качественных показателей по различным компетенциям участников

РЕГИОНАЛЬНЫЕ ХАБЫ

СЕВЕРО-ЗАПАДНЫЙ ФО

Санкт-Петербург

ДАЛЬНЕВОСТОЧНЫЙ ФО

Владивосток

ПРИВОЛЖСКИЙ ФО

Нижний Новгород

УРАЛЬСКИЙ ФО

Екатеринбург

ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ФО

Площадка РИФ

Московская, Ярославская, Владимирская, Тверская, Калужская области

СИБИРСКИЙ ФО

Новосибирск

ЮЖНЫЙ ФО

Ростов-на-Дону

СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФО

Минеральные Воды

IT-МАРАФОН

Зачем нужны активности летом?

Сплотить ИТ-сообщество

Подготовить участников к региональным этапам и финалу

Прокачать участников

ОНЛАЙН-ЧЕМПИОНАТ

Индивидуальное соревнование для ИТ-специалистов, которое пройдет с 1 июня по 1 июля

Задачи, связанные с обработкой больших массивов данных: ML, Big Data, ИИ, аналитика

Количество участников не ограничено

ОНЛАЙН-ХАКАТОНЫ

Командное соревнование в онлайн-формате, которое длится 48 часов

Даты проведения: 5.06.2020 — 7.06.2020
19.06.2020 — 22.06.2020

В каждом хакатоне участвует до 200 команд

ДЛЯ ВСЕХ

партнерские образовательные курсы GeekBrains, Skillbox, Нетологии, Академии Яндекса

получение грантов Фонда содействия инновациям на развитие проектов

направление на партнерские мероприятия по ИТ

РАЗРАБОТКА КЕЙСОВ

1

Максимально плотное взаимодействие с государственными и корпоративными партнерами, совместная разработка кейса и аналитики для его решения с самой ранней стадии

2

Заблаговременная поэтапная работа с партнерами при разработке и постановке задач, строгое соблюдение сроков

3

Тесная работа с экспертами хакатона. Предварительная подготовка экспертов перед хакатоном (обучение, инструктаж), организация эффективного взаимодействия участников с экспертами при содействии трекеров

4

Экспертная оценка кейсов на Экспертном совете, состоящем из специалистов-практиков (СТО, CDTO)

5

Валидация каждого кейса независимой командой разработчиков (NDA)

НА КОНКУРСЕ УЧАСТНИКАМ БУДЕТ ПРЕДЛОЖЕНО РЕШИТЬ УНИКАЛЬНЫЕ ПРАКТИЧЕСКИЕ КЕЙСЫ

На каждом **региональном хакатоне** участники будут решать один из **10 кейсов**:

2 от региональных органов власти
кейса

4 от региональных партнеров конкурса
кейса

4 от федеральных партнеров конкурса
кейса

На **финале конкурса** участники будут соревноваться в решении одного из **15 кейсов**:

4 от федеральных органов власти
кейса

3 от благотворительных и добровольческих организаций
кейса

8 от федеральных партнеров конкурса
кейсов

ИССЛЕДОВАНИЕ

В ходе проекта будет проведено отраслевое исследование с целью:

- ❁ **измерить уровень доверия** участников к госпроектам в сфере ИТ и готовности участия в них
- ❁ **определить факторы**, способствующие вовлечению ИТ-специалистов в государственные проекты и факторы, препятствующие этому
- ❁ **определить, какие ресурсы** ИТ-специалисты считают необходимыми для профессиональной самореализации в стране, но недоступными для них

Исследование будет проведено в два этапа: **ДО** и **ПОСЛЕ** участия в проекте. Это позволит оценить эффективность формата проекта.



**ПРИГЛАШАЕМ
К СОТРУДНИЧЕСТВУ!**

11110110
11101000
11110100
11110000
11101110
11100010
11101110
11101001

**ЦИФРОВОЙ
ПРОРЫВ**